当数据日益成为人们描述与理解世界的关键,能否有助中国电影从内容到形式层面推陈出新?

拓展国产影视数据叙事的新空间

杨天东

随着信息技术与生物技术的迅猛发 展,尤其是以ChatGPT、Sora为代表的生 成式人工智能在日常生活与社会中的广 泛应用,数据正成为我们描述与理解世 界的关键。从经验层面来看,尤瓦尔·赫 拉利提出的"数据主义"理念似乎正在不

数据主义是一套科学逻辑,在艺术 领域,数据叙事正与此展开对抗。

抵抗数据主义的

所谓"数据叙事",即数据进入人类 的文化系统,经由文学、影视等艺术媒介 编码,进而建构情感与意义——具体到 影视艺术,数据不只是简单地作为背景 或工具,而是深度嵌入影视的情节组织、 人物建构和视觉呈现之中,成为新的叙 事模式与观众对话。

数据叙事以艺术的方式表征数据驱 动的时代,是对"数据资本主义"这一虚 假幻象的深刻反思。如果说数据主义奉 行"数据至上"理念,那么"数据叙事"则 将"人"视为宇宙的核心价值和意义。

"数据叙事"最早出现在西方的影视

2016年,HBO推出科幻剧集《西部 世界》,至今共推出四季,备受好评。故 事发生在一个虚拟的主题乐园中,该乐 园为富有的游客设计,提供高度沉浸式 的冒险体验——与栩栩如生的人工智能 "接待员"互动,比如,射杀、寻欢作乐。 在该乐园里,接待员的行为和人格特征 完全由后台系统的数据加以塑造和控 制,这些数据包括游客的偏好、乐园的运 营状态以及无数次的循环体验。接待员 们的觉醒,正是从逐渐意识到数据所塑造 的虚假身份开始,他们发现,自己所谓的 自由意志与个性都是被程序预设的结果。

在《西部世界》中,数据不仅是人工 智能运行的基础,更是用来描绘个体和 群体行为的核心手段,所有角色的命运 无不被数据和算法左右。这使得我们不 得不面对一个问题:在一个由数据所定 义的世界中,什么才是真正的自由?

《黑客帝国》系列电影构建了一个由 数据模拟的虚拟现实"矩阵":当主人公 尼奥看到"矩阵"的真实样貌时,他眼前 的虚拟世界逐渐消失,取而代之的是无 数绿色的代码流在他面前飞速流动。该 场景展示了人类被困于数据幻象中的生 存困境。与《西部世界》中接待员一样, 尼奥的觉醒和反抗,是个体对抗数据体 系、追求真实自由的象征。

《黑镜》系列剧集也是数据叙事的代 表之作。该系列作品以独立的故事单元 探讨了科技对人类社会的影响,其中许 多情节都涉及数据如何渗透并操控我们 的生活。在最新一季(第六季)的首个故 事《琼糟糕透了》中,琼是一家数字公司 的"白领",她发现,流媒体平台播放的故 事正在不间断地搬演她的日常生活。这 让她陷入崩溃的境地。最终,她联合故 事的女演员向流媒体平台发起猛烈攻 击。《黑镜》系列剧集对技术依赖、隐私问 题和社会控制的探讨,揭示了数据时代 人类面临的种种伦理困境,与《西部世 界》对人性、自由意志的探索形成了有趣 的对话

《西部世界》《黑客帝国》《黑镜》等作 品都是数据时代的文化表征,体现了影 视作品在数据叙事方面的开拓性贡献。

数据叙事的中国

近些年,随着电影工业的发展以及 技术型社会的来临,中国电影从内容到 形式层面推陈出新,数据叙事便是重要 的方面,体现了中国电影创作与社会、文 化互动的努力。

在郭帆执导的《流浪地球2》中,出现 了一个"超级智能体"角色——Moss。借 助这一角色,影片展示了人工智能可能 带给人类的深刻影响,呼应了当下学术 界热议的人机伦理、人类与技术关系等

影片中的一个场景耐人寻味:由于 地球危机,人类不得不进入地下城中生 活,然而,地下城的名额有限,主人公需 要进入领航员空间站面试,以换取儿子



电影《热搜》讲述了一则"流量为王"的现实故事

和妻子进入地下城的资格。面试时, 反思。

Moss 通过生物传感器等设备,多角度地

读取了刘培强的数据信息,并为他提供了

"最优选择":让他的岳父带着儿子进入地

下城,因为"根据您夫人的体征测算,她的

奈与悲凉。数据时代,机器的决策取代

了人的自由意志,人类的传统价值观,如

情感、道德判断被冷冰冰的数据逻辑所

电影的类型想象, 忻钰坤执导的《热搜》

则讲述了一则"流量为王"的现实故事。

在电影中,社交平台上的热搜榜单由数

据驱动,无形地影响着公众的情绪、舆论

方向,甚至可以影响个体的生死。这种

数据驱动的叙事,揭示了资本凭借数据

对社会的掌控和对个体自由的剥夺,引

发观众对真相、对数据背后利益链条的

如果说《流浪地球2》还是依托科幻

该场景体现了"人被数据化"后的无

生命将于84.3天后结束"(Moss语)。

数据叙事还体现为个体的情感交流 模式。在曹保平执导的《涉过愤怒的 海》中,女儿与父亲缺乏沟通,只能通过 父亲通过浏览女儿的社交页面后发现, 存的思考。 女儿并非死于他杀,而是来自原生家庭

社交媒体时代,点赞、评论、转发成 为一种普遍的情感交流方式。正如赫拉 利所说,我们无法通过自身的感受获得 意义,唯有将感受汇入滚滚流淌的数据 流,方能连接更大的世界。换句话说,在 互联网时代,只有数据关心你,只有算法 最在乎你的感受。在过去,我们会向家 人和朋友倾诉、交流我们的感受,但现 在,每个人都迫不及待地将自己的体验

随着数据日益渗透我们的日常生活 与文化领域,数据叙事也不断拓展其表

现范畴。比如,反映电话诈骗的《孤注一 掷》、直播卖墓地的《保你平安》、以外卖 员群体为表现对象的《逆行人生》等影 片,都在某些方面将日常的数据物、数据 社交媒体表达自己的情感状态。最终, 事件引入故事中,引发我们对数据化生

数据叙事的价值 旨归

数据叙事的终极价值在于反思数据 主义、解构数据神话。

数据叙事的兴起,揭示了数据主义 和人文主义之间的博弈。人文主义强调 个体的自由意志、情感和道德判断,而数 据主义则将一切现象数据化,用量化的 方式解释人类行为。如上分析可见,在 这种博弈中,数据叙事常常通过揭示人 类对技术的依赖,以及这种依赖对个体 自由的限制来反思数据主义。

比如,《西部世界》中的"接待员"逐 渐意识到自己身份的虚假性,并开始反 抗数据体系,这正是人文主义对数据主 义的抵抗与反思。数据叙事通过这种方 式提醒我们,尽管数据正在重塑我们的 社会结构和生活方式,但人类的情感和 自由意志仍然是无法被完全量化的。

数据叙事不仅具有叙事上的创新 性,还具有审美解放的价值。对于深陷 "数据囚牢"的当代人来说,数据叙事成为 我们反思数据世界的一面镜子,让我们看 到那些被算法和流量掩盖的真实与虚伪

在审美层面,数据叙事的多维度性 和复杂性为观众提供了全新的美学体 验。这种叙事方式激发观众的主动性和 批判性思维,要求观众在欣赏中重新思 考人与技术、个体与数据之间的关系。 在创作层面,则要求创作者对"技术"及 其背后的"资本"保持批判性。

以《逆行人生》为例,该片将镜头对 准我们"最熟悉的陌生人"——外卖员群 体,淋漓尽致地展现了"差评""准点""微 笑服务"等数据监控指标对送餐员的人 生控制,体现了难能可贵的现实主义精 神以及伦理层面的人文关怀。然而,从 数据叙事的角度出发,该片未能真正揭 示外卖员这一数字劳工群体(也是每一 个当代人)的真正困境所在。在数据主 义时代,如果不对资本滥用技术加以批 判,而是将希望寄托于普通人的努力、善 良等道德品质,其再现时代和社会的艺 术思想深度将大打折扣。

总之,数据叙事不是冷冰冰的数据 逻辑,而是关乎人类情感、社会变革和文 化未来的重要叙事形式。中国电影的数 据叙事仍有很大的发展空间,期待电影人 能够继续探索数据叙事的多样性,创作更 多具有反思意义和艺术感染力的作品,让 数据不仅成为叙事的工具,更成为解放个

体意识、启发社会思考的重要力量 通过这种方式,数据叙事可以在推 动中国电影走向国际的同时,也为全球 观众提供一种来自东方的独特视角

(作者为中国电影艺术研究中心副

《好东西》:用"声音"构建城市叙事新"场所"

崔辰

在英国学者吉登斯的概念里,场所 描绘的是与社会互动相联系的自然和 人工化了的环境,其中特别关注强调的 是,社会日常活动所赖以进行的那些环 境的物质方面是如何被运用于人类的 主体活动过程,又如何在社会活动中生 成和复制。这里的"场所"不单纯是空 间参数或实体空间。

现代上海城市的能指在表现上海 的影片中比比皆是,而影片中声音与空 间的对应关系,则构成对上海地域文化 的描绘,不仅试图唤起人们对于当下现 实的直觉,而更强调的是对生存空间的 阐释。《好东西》用轻喜剧的方式叙述了 一个发生在上海空间的故事,并通过电 影的三种声音:人声、音响、音乐,构建 一个全新的电影"场所"并完成电影中 特殊的情感聚焦。

人声:"场所"的复 制和情感疗愈

富有冲突和饶有趣味的对话充满 各种生活"场所",是邵艺辉作为导演电 影语言的风格之一。如同吉登斯认为 场所是行为者用来维持交流的环境,强 调"同时在场"的重要性,邵艺辉作为编 导一体的导演,她在文本到影像的过程 中将每一次对话都幽默感十足地释放 出来,并完成不同场所的环境互动性。

比《爱情神话》中的餐桌经典聊天 更进一步,《好东西》安排了三场集体餐 桌戏,其中有两场发生在铁梅家的餐桌 上,和多次二人、三人对话场景。三场 关键的饭桌戏,第一场:小叶向铁梅介 绍小马,推荐小孩学打鼓,两男三女。 第二场:铁梅母女和乐队在日料店一起 吃饭,三男三女。第三场:王铁梅家中 再一次聚餐,两位男性用女性主义理论

相对传统电影,现代电影的快节奏 叙事中,大段的对话和不变动的场景是 较少见的,因为空间的停滞会造成时间 节奏的缓慢,而《好东西》的餐桌场景则 充满了戏剧冲突,富有趣味,且直面社 会结构问题的敏感性。长段餐桌戏尽 量采用平实镜头,采用镜头内的景深或 诸如位置调整等纵深变化来构成节奏



《好东西》中钟楚曦饰演一名乐队主唱

单一特征,而成为承载新的价值观念的 表达才更为重要。 "场所"。无论生活化的餐桌,或是酒

感,但比镜头更富动感的是变化着的价 吧、烤鸡店、工作场所、水果店,都富有 值观的提出和讨论,这也是邵艺辉电影 统一性和复制性,那就是盛下如此这番 最富张力的部分。由此可见,电影中任 新型人声的"瓶子",瓶子变得没那么重 何都市场景都不再那么富含景观性和 要,瓶中盛着的"人声",即价值观念的

《好东西》有多次女性间的二人对 到大海里是洗菜的声音。除了自然界

之间,小叶和小孩之间,也包括铁梅和 女同事之间的。这些有效励志的对话 看见,产生疗愈效应,切中东亚女性的 集体潜意识,引发强烈的集体共情。

和《爱情神话》使用上海方言不同, 《好东西》"去上海"化明显,对话都是普 通话,只有周野芒演的门卫才有很少的 上海话台词。但《好东西》构建了一个 正如国内著名录音师王丹戎在为《集结 号》设计时提出的声音焦点的设计理 念:"声音焦点,指的是整部影片中众多 声音元素集中体现出来的情感聚焦。" 《好东西》正是用对话层面完成了情感 聚焦。

声响:诗意叙事和 隐喻

当视觉画面去除,只留下声音之 后,最为熟悉的生活场景达到了陌生化 效应。人的听觉和视觉一样敏感,甚至 更加敏感。诺兰导演在谈到《星际穿 越》的声音设计时说,"我有点震惊,突 然意识到人们在声音方面是多么保 守。因为制作任何一部电影,你可以用 手机拍摄,没有人会抱怨,但如果你用 某种方法混合声音,或者使用某种次 频,人们就会立刻有反应。"

《好东西》将电影声音中的"声响" 元素发挥得淋漓尽致,其中一场最为人 称道的声画蒙太奇的剪辑来自小叶和 上海城市空间的"交融"意义。 小孩对话,拟音工作者小叶突发奇想给 小孩听各种声音,让小孩猜测声音的来 源,这段长达两分半钟左右的剪辑段落 猜测了十六七声源,起先两种声音小孩 猜对了,从第四种声响开始,以声画对 位的方式切入母亲王铁梅在老房子中 做家务和家居生活中发出的各种声响, 而小孩无一猜出这些声响都是"妈妈的 声音",多数认为是自然界的声响,但下 暴雨其实是煎鸡蛋的声音,龙卷风是吸 尘器的声音,打雷是抖动晾晒衣服的声 音,熊猫吃竹子是择菜的声音,海豚跳

话,诸如铁梅和小孩之间,铁梅和小叶 的声响,还有来自特殊的声响,如"飞船 启动"是开投影仪的声音。

构建了温暖和治愈的情感聚焦,尤其对 现小叶和小孩的感情升温,剧本最开始 女性观众而言。对话的核心是一种被 写的都是铁梅工作的画面,突出其打拼 一面,后来发现人在工作场所中能够发 出的声音比较有限,然后引入家务的声 音,就像很多小孩子躺在卧室的时候在 猜妈妈在厨房做什么,属于记忆中深埋 的情绪。

拟音环节声音蒙太奇甚至意味着 更加便于全国受众倾听的"上海声音", 整部电影的核心内涵:女儿的猜测多来 格,歌曲和电影碎片感的风格是契合 自自然界的声音,但其实是王铁梅在家 做家务发出的各种声音,由此用日常化 建构诗意,让声音进入叙事,并成为叙 事环节中重要的一环。

> 三种家务声开始的时候切入了音乐,法 国歌手 Berry 唱的歌曲《les Mouchoirs Blancs》由轻到明晰,逐渐融入声画蒙太 面,碎片化让沉重的情绪瓦解,变得轻 奇,三种不同的电影声音即对话、声响 和音乐并置,达成了一种声音理念上的 多元化和谐共生。

> 这也完成了一种隐喻。罗兰•巴特 在分析都市空间时,曾使用"象征"一词 来说明都市意象如何组合成无穷的隐 喻链。符旨消失,符号保留下来,对巴 特而言,城市的主要意义不是社会性 的,而是精神分析性的,它是无穷尽的 隐喻性论述,承载了城市的"交融"。同 样,在《好东西》声音蒙太奇这一场中, 音都是电影声音的一部分,因为这些声 所有的声响皆来自上海的老建筑空间, 音构成了电影社会物质属性的重要基 人的生存与空间中的楼梯、地面、各种 物体发生碰撞的声响,这些声响承载了 意到这些声音:低声笑的声音、大笑的

音乐:碎片化与时 空脱域

《好东西》有多达十首左右的音乐 作为电影插曲,部分是有声源音乐,部 分为配乐,配乐的同时一般兼顾碎片式 的蒙太奇剪辑。在非歌舞片的当代电 的协调中完成了声音思维建构,抛下情 影中,出现这么多的配乐是不常见的。感错点,并且让电影中的声音成为剧情 而多段蒙太奇音乐片段,使得影片整体 的结构更为碎片化。

多首音乐歌曲穿插出现在影片中, 对电影结构影响的结果是,使得电影更 学院副教授)

偏渲染式的情绪表达,而非留白式理性 陈述。邵艺辉对音乐有很强的审美,这 这一段的创作邵艺辉原来是想表 些音乐不仅符合影片风格,也构成了影

中文歌曲靴腿乐队《小孩儿》、汉堡 黄《滥俗的歌》、熊熊作业《八九点钟的 太阳》、简约情人《蜜湖》皆为后朋克、后 波普等类型音乐的风格,而几首外文歌 曲则比较多元,但总体风格更接近民谣 和乡村音乐、爵士乐。而《好东西》电影 的整体风格也类似爵士乐和后波普风 的。在这一呈现上,《好东西》非常类似 吉登斯曾提出的"时空脱域"概念,即在 现代化的过程中,社会关系变得越来越 超越时间和空间的限制,传统的社会联 这一段不仅有声响、对话,还在第 系也随之减弱,整体呈现碎片化、去中 心化的现象。

但碎片化亦是一把双刃剑,一方 盈和舒坦,带给观众观影的愉悦感;另 外一方面,碎片化让凝练的思想表达和 批判变得诙谐轻松,在这些优美的音乐 中,电影开始曾提及的"更多更严峻更 不容易被看到的苦难"轻盈地飘过。

还有一重声音,对于《好东西》这部 电影有着独特的意义,即电影放映时电 影院的声音,而这些声音多数来自女性 观众。电影声音具有物质性,在影院空 间里,观众发出的声音,各种现场的声 础。在观看《好东西》的时候,很难不注 声音、流泪的声音和散场后观众坐在位 置上的惊叹等等。城市化使女性得以 脱离单一男性视角的"观看"视野,叙事 者看到了什么,忽略了什么,这些缺席 与在场都是有意义的,它们构成了叙事 者与所表达空间的不同关系。

总体而言,《好东西》不仅在电影声 音——对白、音效、音乐三重内容— 的亮点所在。

(作者为上海交通大学媒体与传播