儿童是天生的学习者,不要用"好心"消磨他们的能力

■方玥

陪伴, 是儿童成长过程中最 重要的需求,尤其是0到3岁期 有重要影响。近年来, 我们借由 专业的研究工具,在园所开展了 多轮数据收集工作,探索影响低

结果发现,家长确实越来越 重视早期教育, 但是养育者把包 办当作陪伴,或者仅仅把在场当 作陪伴, 成为育儿中普遍存在的 问题。高质量的陪伴不仅需要父 母付出时间和精力, 还需要父母 对儿童的性格特点、发展特点、 心理认知发展状况有科学而客观 的认知。



每个人的个性、气质与学习风格 都千差万别。儿童同样如此, 从性格 来看,有的孩子比较谨慎,有的则比 较大胆;有些儿童比较内敛,有些则 很外向。从儿童的学习方式上来看, 有的孩子比较独立,喜欢自主学习, 另一些则喜欢群体式学习;有的孩子 主动性强,有的则需要大人的激励与 监督。这个世界上没有哪一种养育方 式适合所有的儿童, 家长高质量陪伴 的前提是要充分了解自己的孩子。

了解孩子,不仅在于了解自己孩 子的性格,还要了解每一个年龄段儿

比如,两三岁的孩子总是喜欢说 "不",和大人对着干,有时候故意发 出难听夸张的声音,这是因为他们开

总有人会为了幼儿从什么时候开 始学习而争论。其实,学习是人的先 天素质,在日常生活中,学龄前的孩 子拥有大量的学习机会, 他们从来就 是一个主动的学习者,学习蕴含在各 种日常活动中。

对于幼儿来说,行为发生变化 就是他们学习的过程。在看似淘气 大脑与客观世界建立了联系和条件 反射,大脑得到了发展,并积累了各 种各样的经验, 为以后进一步学习打

80 后、90 后家长平均受教育的程 度要高于60后、70后家长,因此他们 也很容易单纯地把育儿看作是教育孩 子,而忽略幼儿生活能力的培养。殊不 知,培养孩子的生活能力,就是在培养 语单词,倒是日常生活中点滴小事会 了,他们的内心充满了"我很能干""我 四个月,家长就可以给他们加入新的食 自我意识,进而改变他与环境的关系。 也越来越紧张,最终吃饭成了家长的事。

能够自我反省,并且能够较为清楚地表 达出自己的想法,探索的欲望和自我主 张也越来越强烈。家长必须意识到,孩 子开始说"不"从心理学意义上来说是 一种进步,一直处于服从听话的状态反 而不是好事。

在这样的情况下,家长可以尊重孩 子的意愿,允许他们说"不"。或者家 长可以给孩子提供选择的机会,这样既 能让他们的行为在自己承受和掌控范围 内,又能给孩子独立自主的感觉。比 始进入心理学上所说的"第一反抗 可以试着问:"你是现在就睡觉,还是 期"。这个年龄段的儿童,随着语言 再玩十分钟睡觉?"而当孩子更大一点 处井然有序的环境。有时候"秩序宝 能力的发展,表述能力的提升,开始 时,则可以尝试与孩子一起制定规则。

再比如, 儿童的第一个敏感期是 "秩序敏感期"。最早出现在孩子出生后 的第一年,到两三岁时比较明显。很多 人都能关注到, 当婴儿发现他生活中的 东西都在他习惯的位置,他的情绪表情 会怡然自得, 反之则会焦躁不安, 这就 是婴儿对环境产生秩序感知的证明。孩 子再大一点, "秩序敏感"也会升级, 可能表现为爱管闲事。

孩子开始说"不",是心理学意义上的进步

幼儿期的"秩序感"往往显得固 执、刻板, 让家长又好气、又好笑。家 长要注意观察,倾听孩子的想法,理解 接纳孩子的"固执", 尽可能让孩子身 所作为"。平时,家长可以多带孩子出 去走走,感受不同环境、不同家庭中的 人和事,帮助孩子认识到别人的"秩 序"和自己的"秩序"是不同的,帮助 孩子慢慢学着 "入乡随俗"。

爱的根本是理解,了解孩子,才能 真正帮助孩子成长。有的孩子表现得霸 道、脾气大,还有的孩子表现得胆小、 害羞、爱哭,家长不要武断地给孩子贴 标签、戴帽子。

简而言之,我们不仅需要根据每个 孩子的成长特点调节养育方式,还需要 对每个孩子的性格、学习风格和需求足

孩子天生就是主动学习者,学习是他们先天的素质

如,他们喜欢往洞眼里塞纸、把卫生卷纸 扯出来等,这些都是他们自我探索的过 的"动手动脚"的过程中, 幼儿的 倒,并且一直反复操练,这其中隐藏着幼 被家长贴上了"顽皮"的标签。甚至有 儿的观察、探索和发现,他们在不断的搭 建和推倒中感受着积木发生的变化。

意力,恰恰是最值得珍视的。每个孩子 平日里,幼儿随意玩耍的行为,隐 都天生具备了科学家的品质,重点是这 的发展。 藏着丰富的学习内容和创造契机。譬 些品质不要被大人"好心"地消磨掉。

现实生活中,很多家长认为,认 字、数数、弹琴、画画、学外语才算得 上是学习。幼儿热衷于玩耍和探索,却 一些所谓的"知识"。殊不知,这样做 受这种学习和探索的乐趣。家长的作用 幼儿这种蓬勃的发现力和萌发的注 不但没有正面影响,反而无意中成了 并不是要教他们怎么玩,而是鼓励他们 孩子主动学习的干扰者,阻扰了孩子

每一个儿童都不能被小看,因为他 更有利于独立个性和人格的发展。

们都是会独立思考的个体。当他们得到 一个新东西时, 多半会自己摸索、寻找 玩法。每当此时,家长不要去干扰他 们, 也无需去指导, 因为儿童会自己思 自己玩, 让他自己发现更多有趣的内 容。正是这些独立思考和游戏的空间,

培养孩子的生活能力就是培养自尊和自信

孩子的自尊和自信,这对未来的学习 已经长大了"的成就感、自豪感。所以,当 物经验。比如,一块切掉外皮,并且大 有很重要的意义。因为幼儿时期是自 孩子笨手笨脚努力自己穿衣服和袜子 小适合幼儿拿的硬面包。此时,面包具 子自主活动的重要性,不能包办代替。 尊心的形成期,自尊心的形成不取决 时,家长应多多鼓励,给予充分的耐心, 有生理和心理两方面的重要性。就生理 如,家长替孩子选择饭菜、过度喂食、 于他能背诵多少古诗,能多说几个英 这些都是培养孩子自信心的重要途径。 而言,让他习惯非液体的食物,正是要 持续喂饭等,看似为孩子提供了便利, 良好的饮食习惯和进餐能力,对儿 在这适当的时机来做。就心理而言,这 其实,客观上对孩子传达了一种不信任 对孩子建立自尊自信产生很大的影 童的身心健康起着重要的作用,这种能 是他第一次用双手把东西放进嘴里,自 的信号,甚至让孩子产生逆反心理,对 响。比如,孩子会自己穿衣服和袜子 力从婴儿期就要开始培养。婴儿进入第 己控制食物。婴幼儿能自己做事,强化 吃饭的态度越来越消极,与成人的关系

日常生活即教育,家长要认识到孩



家长的积极回应,是孩子心 理成长的第一支柱

询问:怎么陪伴才"好"?"好"的背感知觉体验。 后,陪伴被赋予了功利的色彩——"如

玩耍、去探索、去想象。

这是家长们在育儿实践中, 孜孜以求 让他感受到家长的信任和善解人意。

应孩子的需求,这是幼儿对环境信任感 少的,孩子对陪伴者的声音反应最敏 的来源,也是儿童心理成长的第一支柱。 感,家长亲切欢快的语调能让孩子感 有了这种信任,不管他今后碰到什么困 受到温馨和放松。有时一起活动,家 难,都会努力寻找积极的解决方法。

帮助孩子积累各种各样的体验。家长从 信息储存在大脑里,同时感受人际交 事什么职业,拥有什么学历,并非父母 往的快乐。 优秀与否的决定性因素,和孩子说话、 玩耍、唱歌、念儿歌、喂他吃东西等, 正高级教师)

几乎每天,我都能接到家长类似的 都是在创设机会,让孩子获得充分的

第三,家长应给予孩子足够的时 何陪伴,才能让我的孩子发展比别的孩 间和耐心。幼儿探索新事物,并不希 望别人马上提供"最优化"意见和帮 家长应该明确的是,陪伴孩子是一 助,他需要有时间自己反复琢磨,不 种天伦之乐,不是为了孩子不输给别人 断探索。因此,每天喂饭、散步等这 而不得不做的一项义务。如果父母的陪些家长眼中的"琐事",正是幼儿想要 伴"太功利""目的性太强",对孩子 探索的要紧事。做个有心人,让生活 来说,即便玩游戏也会成为一种特殊的 中的平常事变得有趣起来,减少一点 压力,不能毫无顾忌地按自己的方式去 "任务意识",和孩子一起快乐地做这 些琐事。这样的陪伴不仅有利于培养 那么,怎样才能有效陪伴孩子?孩子的能力、独立性和自信心,还能

最后,家长还要清晰、正确地跟 首先,家长要在亲子互动中积极回 孩子说话。谈话是亲子互动中必不可 长可以用缓慢清晰的语词描述自己的 其次,家长要借助自己的一言一行 动作,孩子会把家长传递给他的语词

(作者系中国福利会托儿所所长,

孩子从小会玩, 长大才有探究能力

■毛黎莉

身边很多朋友和家长会咨询我.3~6 岁的幼儿要学些什么。我给他们的建议 都是:好好玩就可以了。听到我的建议 后,他们往往很惊讶,第一反应就是,自 己的孩子怎么能每天玩?!他们更希望孩 子能够多学学。而为什么我还建议孩子 要好好玩呢?

为人母、为人师,并且带过那么多届 信息竞赛队, 我深刻地感受到, 儿时会 "玩"的学生,从小就在心中种下了一颗 探究的种子。在游戏过程中,他们的知识 结构逐渐丰满,并将书本上的知识变成 了解决实实在在问题的能力。"会玩"是 一项重要的能力,这是开启孩子智慧大 门的第一把钥匙。

在生活中发现问题, 是科学研究的原动力

在上海中学,我是信息学教研组长, 还负责科技班、工程班科技辅导员工作, 并指导上海中学的学生参加全国信息学 奥林匹克竞赛。可以说,我所接触到的学 生都是"聪明娃",他们中不少人已具备 了基本的科研素养。就我的观察而言,这 些学生很多儿时都有丰富的"游戏"经 历,有些甚至持续至今。比如,有的学生 喜欢拆装东西,有的喜欢乐高和机器人, 还有的喜欢从小养虫子、切豆子等等。

长大后,他们将儿时游戏中的知识 图谱不断升华、迁移,变为了高中阶段专 业课题选择的起点和依据。这是"玩"带 给他们最直接的积极作用。

平日在与学生或者同行接触的过程 中,常常会听到抱怨:眼下的学生,缺少 一双善于发现的眼睛。在生活中发现问 题,寻找解决问题的途径,并付诸行动解 决实际问题,这种能力正是科学研究的 基础。

反观我们的学校教育,往往更重视 引导学生如何思考问题,并试图提出解 决问题的办法, 却忽略了如何培养学生 发现问题、提出问题,并动手解决实际问 题的能力。要知道,想象中的问题与现实 中的问题往往相距甚远, 而想象中的问 题解决方案也常常与现实生活大相径 庭,起码不会完全一样。

生活中发现问题并提出质疑,是科 学研究的原动力。然而我们的学生缺乏 最基本的生活常识,即使遇到实际问题, 也无法将课堂中学到的知识融会贯通地 应用到实践中。从这一点上来看,我们的 学校教育和家庭教育,对于孩子"玩"需 要给予极大的重视和正视。

做游戏,是将多门科 学知识融会贯通的过程

显然,玩是幼儿学习的主要形态,那 "瞎玩"。

种植"来培养孩子的爱心和耐心,但往往 好的基础。 最后会抱怨"买的植物统统被孩子养死 的选择出现了偏差。

例如,家长通常会选择一些多肉植 去市场购买彩椒,取出白色彩椒籽后,对 越来越强烈。 种子进行挑选,接下来种植,并和孩子一 饪、食用。由于彩椒的生命力强、生长周 教练)

期短,在孩子能够持续关注的有限时间 内就会产生变化,例如发芽、长叶、开花、 结果、变色等多个环节,可以不间断地获 得孩子的注意,加上最后可以"吃掉"成 果的期望, 因此这个种植活动对儿童来 说不仅玩得开心,而且可以体验一个完

孩子通过亲自种植学习到植物一般 生长过程,而且有了第一次种植经验后, 可以在类似的种植活动中逐渐增加多株 彩椒的生长记录和对比,来学习环境因 素对植物的影响、过程记录的表达方式、 数字的书写、表格的认识等等,玩和学很 自然地就被结合到了一起。

"玩手工"也是常见的选择之 可以培养孩子的想象能力,还能锻炼孩 子的手指力度和灵巧性。例如,可以用折 纸来讲故事,强化孩子的语言表达;可以 用彩泥来做简单的国风书签画,体验传 统中国元素;可以用废报纸来做模型,锻 炼空间感和想象能力等等。只要家长愿 意思考,普通的手工可以和很多学习要 点相结合。同时,为了让孩子能够树立环 保概念, 手工材料可以尽量选择废物利 用,久而久之,孩子也能在生活中发现很 多"有用"的材料。

亲子互动游戏的过程, 也是树立孩 子价值观和人生观的好时机。比如带着 孩子一起种植小麦,看到辛辛苦苦结出 的麦粒,一边分享收获的喜悦,一边讲述 "粒粒皆辛苦"的人生道理。在反复游戏 的过程中,价值观也在一次又一次的教 育中逐渐形成体系。

"玩"是积累知识和经 验的过程

作为家长,必须认识到对于儿童来 说,"玩"和"学"在本质上是同一件事。 "玩中学"在儿童教育中是一直被倡导和 强调的原则, 幼儿的年龄特点决定了他 们学习的基本形态和大孩子不同,听课、 说教、练习等集中、单一的学习方式并不 适合他们。

现在很多机构的幼儿学习班都将 "常识和科学"作为教学的主要内容,通 过教孩子背诵口诀和刷题的方法来"拔 苗助长"。看似短期内孩子得到了提高, 但我认为长此以往孩子可能对学习的方 法和意义产生误解, 对今后更长时间的 学习和终身学习都会有不小的影响。

其实仔细分析,这些"常识和科学" 都能通过一些小游戏让幼儿在"玩"里学 到。例如 3~6 岁孩子需要掌握的"左右" 可以通过"照镜子"的游戏来学习;"影子 的变化"可以玩"踩影子"游戏;学习"磁 铁原理",可以给孩子一块磁铁让他在家 中寻找可以吸住的材质,并帮助他做 归纳和分类等。在游戏中习得的知识, 远远比幼儿仅坐在课堂习得的知识更

在与自己的孩子坚持每天"玩"了几 么玩什么?在玩中又能学什么呢? 陶行 年后,我发现,长时间亲子游戏的积累, 知先生曾说,"生活即课程",但是,即便 会让孩子的知识面十分开阔。眼下,孩子 是玩,也有科学含量在其中,而非一味地 遇到什么实际问题,都能从既往游戏过 程中提炼经验、复制经验,试图解决新问 很多家长都曾经希望能够通过"玩题。这是家长为孩子走上社会打下的最

作为一个计算机学科教师, 我明显 了""孩子一开始很起劲,没过几天就看 感受到,现在计算机学科已经演变为"计 也不看,现在都是大人在照顾"等等。我 算机+"学科,单单掌握某一科学技能远 认为,导致这种结果的原因未必是孩子 远不能满足社会的需求。那么,在游戏中 没有爱心和耐心,而可能是家长一开始 掌握的多学科融会贯通的能力,就显得 尤为重要。

正视幼儿"玩"的价值,理解玩中学 物给孩子"照顾",觉得"好养活",可在孩 的意义,家长多抽出时间陪孩子一起 子眼里,多肉"变化小",容易逐渐失去兴 "玩",慢慢会发现孩子通过"玩"积累的 趣。其实可以选择种植彩椒:和孩子一起 知识和经验会越来越多,学习欲望也会

(作者系上海中学信息科技教研 起观察彩椒的成长过程,最后采摘、烹 组长、全国信息学奥林匹克竞赛金牌

